

ARANCIO LIMONE MANDARINO

Giochi della tradizione popolare

Riservato: classi del 1° e 2° ciclo scuola elementare

Obiettivi

Rivalutare la dimensione del gioco all'interno dei programmi di apprendimento e di sviluppo della personalità dei bambini. Recuperare spazi e tempi di gioco e riscoprire, anche nella scuola, il valore educativo del piacere di una relazione autentica con se stessi, gli altri, l'ambiente.

Il gioco di tradizione rappresenta una forma di cultura molto variegata e ricca di implicazioni relazionali che vanno ben al di là del modello unico del duello tipico degli sport istituzionalizzati. Il recupero di questa "cultura ludica" è un impegno essenziale.

Programma

incontro preliminare

1. giochi d'interno
2. giochi di strada e di cortile
3. giochi sensoriali
4. giochi sonori
5. giochi sportivi
6. preparazione di un "Gran Gioco"
7. conclusione preparazione
8. realizzazione del Gran Gioco

Metodo

Coinvolgere i bambini nella pratica diretta delle attività. Verrà stabilito un ponte tra le tradizioni più antiche e consolidate e quelle più recenti: in questo senso sarà essenziale schedare ed analizzare coi bambini le diverse componenti dei giochi anche al fine di ricollocarli in un adeguato contesto sociale e culturale.