

LA BOTTEGA DEL GIOCATTOLO

COSTRUZIONE DI GIOCHI E GIOCATTOLI

Riservato a classi del 2° ciclo della scuola elementare

Obiettivi

Rivalutare la dimensione dell'attività manuale all'interno dei programmi di apprendimento e di sviluppo della personalità dei bambini.

Recuperare spazi e tempi per l'intelligenza operativa, anche nella scuola: il piacere del fare, di modificare ed utilizzare diversi materiali, di progettare giochi e giocattoli, di scoprire nuove capacità e potenzialità. Questo laboratorio mira così a restituire ai bambini la possibilità di ritrovare un rapporto con l'ambiente ed i suoi materiali scoprendone usi ed azioni creative.

Programma

- incontro preliminare

1° incontro :Presentazione del laboratorio

2°/5° incontro: sensibilizzazione: i ragazzi verranno divisi in gruppi d'opzione e ruoteranno su diversi atelier quali: carta e cartone (origami, aerei di carta, girandole, ecc.); stoffa (pupazzi, oggetti in lana, ecc.); legno (piccoli oggetti, camion, macchine, ecc.)

6°/9° incontro: progetti di attività più complessi ed i bambini saranno divisi in gruppi di scelta (es. mongolfiera, marionette, percussioni, ecc.)

10° incontro: socializzazione dei progetti realizzati.

Metodo

I bambini saranno coinvolti in prima persona nella realizzazione di oggetti con diversi materiali: legno, carta, stoffa, cartone, ecc. Verrà utilizzata al "pedagogia del progetto": in questo senso l'implicazione dei bambini avverrà non solo sul piano della realizzazione, ma anche dei processi decisionali e di elaborazione dei percorsi. La prima fase del laboratorio sarà dedicata alla sensibilizzazione ai materiali, si passerà quindi ad inventariare le possibilità e definire progetto precisi coinvolgendo i ragazzi.